

PUFAS Innen-Silikat Mineralfarbe – weiß

Gut deckende, hoch wasserdampfdurchlässige Innenfarbe auf Silikat-Basis für mineralische Untergründe im Innenbereich.

Anwendungsbereich:

PUFAS Innen-Silikat eignet sich für Neu- und Renovierungsanstriche auf Wand- und Deckenflächen im Innenbereich. Anwendbar auf mineralischen Untergründen (wie Gips-, Kalk- und Zementputz, Beton, u. ä.) sowie auf Kalk-, Mineral- und Silikatfarbenanstrichen. Nicht geeignet für Dispersionsuntergründe.

Eigenschaften:

- gut deckend
- lösungsmittel- und weichmacherfrei
- emissionsarm
- hoch diffusionsfähig
- feuchtigkeitsregulierend
- ohne Zusatz von Konservierungsstoffen und foggigaktiven Substanzen
- für innen

Klassifizierung nach DIN EN 13300:

- Kontrastverhältnis: H₁₀-Klasse 2 bei einer Ergiebigkeit von 6 m²/l
- Nassabriebbeständigkeit: R-Klasse 3
- Glanzgrad: G4 stumpfmatt
- maximale Korngröße: S1 fein

Technische Daten:

Rohstoffbasis:	Wasser, Kaliwasserglas (Kaliumsilikat), Marmormehl, Silikate, Kreide, Titandioxid, Acrylatdispersion, Additive
Farbe:	weiß
Dichte:	ca. 1,6 g/ml
GISCODE für Beschichtungsstoffe:	BSW 40
SD Wert:	0,08/m

Untergrundvorbehandlung:

Der Untergrund muss trocken, sauber, fest, tragfähig und frei von Trennmitteln und Verunreinigungen (Staub, Fett u. ä.) sein. Schlecht haftende Anstriche und lockeren Putz entfernen. Stark saugende, sandende und kreidende Untergründe mit PUFAS Silikat-Fixativ vorbehandeln.

Verarbeitung:

PUFAS Innen-Silikat vor Gebrauch aufrühren und mit Pinsel, Rolle oder einem geeigneten Spritzgerät auf den Untergrund auftragen. Für den Grundanstrich kann die Farbe mit max. 10 % Silikat-Fixativ verdünnt werden. Den Deckanstrich nach Durchtrocknung des Grundanstriches unverdünnt ausführen. Überstreichbar nach ca. 5 Stunden (je nach Saugfähigkeit des Untergrundes, Temperatur und Luftfeuchtigkeit – bei ungünstigen Umgebungsbedingungen entsprechend längere Trockenzeit).

Abtönen:

Für farbige Anstriche kann die Farbe mit max. 3 % PUFAMIX Universal-Abtönkonzentraten (LW-Oxyd-Typen) abgetönt werden.

Verbrauch:

ca. 150 ml/m² pro Anstrich – je nach Untergrundbeschaffenheit. Genaue Verbrauchsmenge durch Probeauftrag am Objekt ermitteln.

Lagerung:

Gebinde gut verschlossen und kühl, aber frostfrei lagern. Für Kinder unzugänglich aufbewahren. Mindestens haltbar bis: 3 Jahre ab Herstellungsdatum (im ungeöffneten Zustand und bei sachgemäßer Lagerung).

Arbeitsschutz:

Haut- und Augenkontakt vermeiden. Schutzhandschuhe und Schutzbrille (kein Glas) tragen. Bei Spritzverarbeitung Sprühnebel nicht einatmen. Bei Augenkontakt sofort mit viel Wasser ausspülen und bei Bedarf ärztlichen Rat einholen.

Hinweise:

Nicht zu streichende Flächen abdecken. Farbspritzer auf Glas, Keramik oder ähnlichen Materialien vermeiden. Versehentliche Spritzer sofort mit Wasser entfernen. PUFAS Innen-Silikat nicht mit Farben anderer Materialbasis mischen. Nicht unter +5°C Objekt- und Raumtemperatur verarbeiten. Arbeitsgeräte sofort nach Gebrauch mit Wasser reinigen. Nicht in die Kanalisation, Gewässer oder Erdreich gelangen lassen.

EU-VOC-Grenzwert für dieses Produkt (Kat.: A/a, Wb) = 30 g/l (2010). VOC-Inhalt dieses Produktes max.: 1 g/l.

Entsorgung:

Nur restentleerte Gebinde zum Recycling geben. Eintrocknete Materialreste können über den Hausmüll oder als Baustellenabfall entsorgt werden. Flüssige Reste nach Abfallschlüssel- Nr. EWC 08 01 12 entsorgen.

Artikel-Nr.	EAN	Gebindegröße
070604000	4007954706046	15 l

Anmerkung:

Alle Auskünfte und Daten in diesem Informationsblatt entsprechen unseren Praxiserfahrungen und Laboruntersuchungen und basieren auf dem heutigen Stand der Technik. Sie können jedoch nur allgemeine Hinweise darstellen, die keine Eigenschaftszusicherung beinhalten. Da die Bedingungen, unter denen Lagerung, Transport und Verarbeitung erfolgen, außerhalb unseres Einflussbereiches liegen, kann aus den Hinweisen keine rechtliche Verbindlichkeit abgeleitet werden. Es obliegt dem Anwender, die Produkte auf ihre Eignung für den von ihm vorgesehenen Verwendungszweck unter den jeweiligen Objektbedingungen zu prüfen.